**FUNZIONALITA’ UNO**

Un utente può registrarsi/autenticarsi. E’ apprezzata la possibilità di autenticarsi utilizzando un account su altre piattaforme come google o faceboook

In questa prima funzionalità il sistema permette all’utente di creare il proprio profilo na tour per il social network

La funzionalità del sistema verrà rappresentata tramite alcuni dei principali formalismi UML tra cui :

1. Use case diagram

* Ucd accompagnato da mockup e formalismo di cockburn con success end condition

1. Statechart diagram e activity diagram per rappresentare il flusso di questa funzionalità
2. Class diagram tra classi
3. Sequence diagram della funzione di login e registrazione

Per la rappresentazione dei diagrammi UML sarà utilizzato il tool “star-uml”. Lo use case diagram sarà affiancato dal corrispondente mockup realizzato tramite il software “axure-rp10” il quale mostra le interazione tra bottoni e several field presenti nelle GUI più il formalismo di cockburn che mostra al cliente tutti i passi da compiere per arrivare a una success end condition con i relativi scenari di errori.

CASO D’USO

L’utente vuole creare un nuovo account per effettuare l’accesso all applicazione

Precondizioni : l’utente non è registrato

Success end condition : l’utente riesce a registrarsi

Failed end condition : l’utente non riesce a registrarsi

Primary actor : utente non registrato

**COCKBURN – REGISTRAZIONE (SIGN-UP)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case n°** | | | **1 – REGISTRAZIONE AL SISTEMA** | |  |
| Goal in Context | | | L’utente vuole creare un nuovo account per Na-tour | |  |
| Scope & Level | | |  | |  |
| Preconditions | | | L’utente non è registrato | |  |
| Success End Condition | | | L’utente riesce a registrarsi | |  |
| Failed end Condition | | | L’utente non si registra e chiude l’applicazione | |  |
| Primary Actor | | | Nuovo utente | |  |
| Secondary Actor | | | Piattaforma google & piattaforma facebook | |  |
| Trigger | | |  | |  |
| Descrizione | Step n° | Attore – utente non registrato | | Sistema | |
|  | 1 | L’utente preme il tasto “SING-UP” | |  | |
|  | 2 |  | | Mostra mock-up “MK\_1” per la compilazione del form dell’iscrizione | |
|  | 3 | L’utente compila il form e preme il tasto “CONFIRM” | |  | |
|  | 4 |  | | Mostra mock-up “MK6” come pop-up per messaggio di conferma di creazione account | |
|  | 5 | L’utente preme il tasto “ENTER” | |  | |
|  | 6 |  | | Mostra mock-up per la compilazione del campo LOGIN e termina UC registrazione | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extensions #1 | Step n° | Attore – utente non registrato | Sistema |
| **L’utente preme il tasto “CANCEL” e annulla l’operazione** | 3.a  4.a | Preme il tasto cancel | Mostra mock-up “MK0” della schermata iniziale e termina UC |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extensions #2 | Step n° | Attore – utente non registrato | Sistema |
| **L’utente non compila uno o più campi del form** | 3.b  4.b  5.b | L’utente preme il tasto “CONFIRM” senza compilare i campi richiesti  L’utente preme il tasto “BACK” | Mostra mock-up “MK7” come pop-up  Mostra mock-up “MK1” per la compilazione del form iscrizione e termina UC |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extensions #3 | Step n° | Attore – utente non registrato | Sistema |
| **L’utente vuole autentificarsi tramite piattaforma Google** | 3.c | L’utente preme il logo Google senza compilare i campi richiesti nel mock-up “MK1” |  |
| 4.c |  | Mostra mock-up “MK4” per l’autentificazione tramite google e termina UC |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extensions #4 | Step n° | Attore – utente non registrato | Sistema |
| **L’utente vuole autentificarsi tramite piattaforma Facebook** | 3.d | L’utente preme il logo facebook senza compilare i campi richiesti nel mock-up “MK1” |  |
| 4.d |  | Mostra mock-up “MK3” per l’autentificazione tramite facebook e termina UC |
|  |  |  |

**COCKBURN – LOGIN (SING-IN)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case n°** | | | **2 – ACCESSO AL SISTEMA** | |  |
| Goal in Context | | | L’utente vuole accede al proprio profilo | |  |
| Scope & Level | | |  | |  |
| Preconditions | | | L’utente deve essere gia registrato | |  |
| Success End Condition | | | L’utente riesce ad accedere | |  |
| Primary Actor | | | Utente gia registrato | |  |
| Secondary Actor | | | Piattaforma Google & piattaforma Facebook | |  |
| Trigger | | |  | |  |
| Descrizione | Step n° | Attore – utente registrato | | Sistema |
|  | 1 | Utente gia registrato preme il tasto “SING-IN” | |  |
|  | 2 |  | | Mostra mock-up “MK2” per l’inserimento delle proprie credenziali |
|  | 3 | L’utente inserisce le credenziali e preme il tasto “LOGIN ACCOUNT” | |  |
|  | 4 |  | | Mostra mock-up “MK8” della pagina inziale dell’applicazione e termina UC |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extensions #1 | Step n° | Attore – utente registrato | Sistema |
|  | 3.a | L’utente preme il tasto “LOGIN ACCOUNT” ma sbaglia le proprie credenziali |  |
| 4.a |  | mostra mock-up “MK5” come pop-up |
| 5 | L’utente preme il tasto back |  |
| 6 |  | Mostra mock-up “MK2” per rieseguire il login e termina UC |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extensions #3 | Step n° | Attore – utente registrato | Sistema |
| **L’utente vuole entrare tramite piattaforma Facebook** | 3.c | L’utente preme il logo facebook senza compilare i campi richiesti nel mock-up “MK2” |  |
| 4.c |  | Mostra mock-up “MK3” per il login tramite facebook e termina UC |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extensions #4 | Step n° | Attore – utente registrato | Sistema |
| **L’utente vuole autentificarsi tramite piattaforma Google** | 3.d | L’utente preme il logo Google senza compilare i campi richiesti nel mock-up “MK2” |  |
| 4.d |  | Mostra mock-up “MK4” per il login tramite google e termina UC |
|  |  |  |